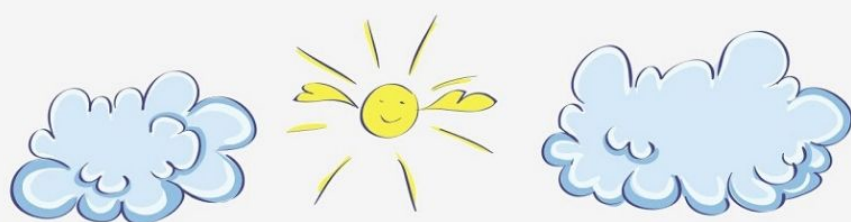


ЧЕМ ЗАНЯТЬ РЕБЕНКА НА ПРОГУЛКЕ ВЕСНОЙ?





**ИГРЫ НА СВЕЖЕМ ВОЗДУХЕ – ВСЕГДА ВЕСЕЛО И УВЛЕКАТЕЛЬНО!
ИГРАЙТЕ СО СВОИМ РЕБЕНКОМ – ЭТО УКРЕПЛЯЕТ ВЗАИМОСВЯЗЬ
МЕЖДУ РОДИТЕЛЯМИ И ДЕТЬМИ, А ТАКЖЕ СПОСОБСТВУЕТ
СОЗДАНИЮ БОЛЕЕ НАДЕЖНЫХ ДОВЕРИТЕЛЬНЫХ ОТНОШЕНИЙ В
СЕМЬЕ. О ТОМ, ЧТО "СОЛНЦЕ, ВОЗДУХ И ВОДА – НАШИ ЛУЧШИЕ
ДРУЗЬЯ", МЫ ПОМНИМ С ДЕТСТВА. ДЕЛО ЗА МАЛЫМ – СДЕЛАТЬ ТАК,
ЧТОБЫ И НАШИ МАЛЫШИ РОСЛИ В ОКРУЖЕНИИ ЭТИХ ВЕРНЫХ
"ТОВАРИЩЕЙ" С САМЫХ ПЕРВЫХ ДНЕЙ.**



1 « ПОСЧИТАЙ ПТИЦ».

ВЕСНОЙ ПРИРОДА ОЖИВАЕТ. И ДАЖЕ ЕСЛИ ЛИСТОЧКИ ЕЩЕ НЕ УСПЕЛИ ПОЯВИТЬСЯ НА СВЕТЕ, ТО ПТИЦЫ УЖЕ НАЧАЛИ РАДОВАТЬСЯ ТЕПЛУ И ЗАПАХАМ, КОТОРЫМИ БОГАТ ВЕСЕННИЙ ВОЗДУХ. С РЕБЕНКОМ, КОТОРЫЙ УМЕЕТ СЧИТАТЬ, МОЖНО ПОИГРАТЬ В ТАКУЮ ИГРУ: КТО ЗАМЕТИТ БОЛЬШЕ ПТИЦ ЗА ВРЕМЯ ПРОГУЛКИ. ЗАКОНЧИТЬ ИГРУ МОЖНО СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ: ПОКОРМИТЕ ПТИЦ ПШЕНОМ ИЛИ СПЕЦИАЛЬНЫМ КОРМОМ .

2 « ШАГИ ЛИЛИПУТА».

В ЭТУ ИГРУ ХОРОШО ИГРАТЬ НЕСКОЛЬКИМ ДЕТЯМ ИЛИ ВСЕЙ СЕМЬЁЙ. ВЫБЕРИТЕ ЦЕЛЬ И НАМЕТЬТЕ ИГРАЮЩИЕ ПОСОРЕВНУЮТСЯ: КТО БЫСТРЕЕ ПРОЙДЕТ ДИСТАНЦИЮ ЛИЛИПУТСКИМИ ШАГАМИ (ЭТО ТАКИЕ ШАГИ, КОГДА НОГА ПРИ ШАГЕ СТАВИТСЯ ВПРИТЫК К ДРУГОЙ НОГЕ).

« ГИГАНТСКИЕ ШАГИ».

СМЫСЛ ИГРЫ ТАКОЙ ЖЕ. ОДНАКО ТЕПЕРЬ РЕБЕНОК ДОЛЖЕН РАССТАВЛЯТЬ НОГИ ТАК ШИРОКО, КАК ОН ТОЛЬКО МОЖЕТ (ВЗРОСЛЫЕ ЖЕ, МОГУТ СЛЕГКА ПОДДАТЬСЯ...).

3 « ПУСКАЕМ СОЛНЕЧНЫХ ЗАЙЧИКОВ».

ЕСЛИ ПОГОДА СОЛНЕЧНАЯ, НЕ ЗАБУДЬТЕ ПРИХВАТИТЬ С СОБОЙ ЗЕРКАЛЬЦЕ. МАЛЫШ БУДЕТ РАД СДЕЛАТЬ ДЕНЬ ЕЩЕ БОЛЕЕ СОЛНЕЧНЫМ, ПУСКАЯ СОЛНЕЧНЫЕ БЛИКИ НА ДОМА И ДЕРЕВЬЯ. ВЫБЕРИТЕ КАКУЮ-НИБУДЬ ОТДАЛЕННУЮ ЦЕЛЬ И ПОТРЕНИРУЙТЕСЬ, КТО СМОЖЕТ ЗАПУСТИТЬ ЗАЙЧИКА ТАК ДАЛЕКО.



4 «ПУСКАЕМСЯ В ПЛАВАНИЕ ПО ЛУЖЕ».

СМАСТЕРИТЕ ДОМА ИЛИ ПРЯМО НА ПРОГУЛКЕ КОРАБЛИКИ, А ЗАТЕМ ЗАПУСКАЙТЕ ИХ В БЛИЖАЙШЕЙ ЛУЖЕ.

5 « ПУСКАЕМ ПУЗЫРИ ... В ПЛАВАНИЕ!»

ПУСКАТЬ В ПЛАВАНИЕ ПО ЛУЖАМ МОЖНО НЕ ТОЛЬКО КОРАБЛИКИ, НО И МЫЛЬНЫЕ ПУЗЫРИ. НА ВОДЕ ОНИ БУДУТ ДЕРЖАТЬСЯ ДОЛЬШЕ И ПЕРЕЛИВАТЬСЯ ВСЕМИ КРАСКАМИ. НАБЛЮДЕНИЕ ЗА ТАКИМИ ПЛОВЦАМИ – СПЛОШНОЕ УДОВОЛЬСТВИЕ.

6 « ИЩЕМ ПЕРВЫЕ ПРИЗНАКИ ВЕСНЫ».

ВООРУЖИТЕСЬ ФОТОАППАРАТОМ И ОТПРАВЛЯЙТЕСЬ НА ПОИСКИ ВЕСНЫ. ПЕРВЫЕ НАБУХШИЕ ПОЧКИ, ОЖИВЛЕННЫЕ ПТАШКИ – ВСЕ ЭТО ПЕРВЫЕ ЗНАКИ ТОГО, ЧТО ВЕСНА УЖЕ БЛИЗКО.

7 « РИСУЕМ НА АСФАЛЬТЕ».

ЕСЛИ АСФАЛЬТ СУХОЙ, САМОЕ ВРЕМЯ ДОСТАТЬ ЦВЕТНЫЕ МЕЛКИ И НАРИСОВАТЬ ПРИГЛАШЕНИЕ ВЕСНЕ: СОЛНЫШКО, ЦВЕТЫ И ТРАВКУ. ВОЗМОЖНО, ЭТО УСКОРИТ ПРИХОД ТЕПЛА!

8 « ОХОТА ЗА СЛОВАМИ И БУКВАМИ».

ЕСЛИ РЕБЕНОК ЗНАЕТ БУКВЫ, МОЖНО ПОИГРАТЬ В ИГРУ, ГДЕ РЕБЕНОК И ВЗРОСЛЫЙ ИЩУТ ВОКРУГ ПРЕДМЕТЫ, КОТОРЫЕ НАЧИНАЮТСЯ НА ВЫБРАННУЮ БУКВУ. МОЖНО ВЫБРАТЬ РАЗНЫЕ БУКВЫ. НАПРИМЕР, ВЫ ИЩИТЕ СЛОВА НА БУКВУ «А», А РЕБЕНОК – НА БУКВУ «М». КТО НАЙДЕТ БОЛЬШЕ ПРЕДМЕТОВ?



9 «РАЗВИВАЕМ СКОРОСТЬ И КООРДИНАЦИЮ».

ЭТА ИГРА ОЧЕНЬ ИЗВЕСТНА. ПРАВИЛА ПРОСТЫ: ДЕТИ СТАНОВЯТСЯ МЕЖДУ ДВУМЯ ВЕДУЩИМИ, ИХ ЦЕЛЬ – ВЫБИТЬ ИГРОКОВ ИЗ ЦЕНТРА С ПОМОЩЬЮ МЯЧА. МЯЧ ЛУЧШЕ ВСЕГО БРАТЬ НАДУВНОЙ, ЧТОБЫ НЕ ПОВРЕДИТЬ ДЕТЕЙ. БЕРИТЕ МЯЧ ПОБОЛЬШЕ, ТОГДА ЗАДАЧА МАЛЫШЕЙ СУЩЕСТВЕННО УСЛОЖНИТСЯ, А РИСК ТРАВМ УМЕНЬШИТСЯ.

10 «РАЗВИВАЕМ КООРДИНАЦИЮ».

УЧАСТНИКИ СТАНОВЯТСЯ НАПРОТИВ ВЕДУЩЕГО. ИГРА ОЧЕНЬ ПОКАЗЫВАЕТ ВЕДУЩИЙ. НАПРИМЕР, ЕСЛИ ВЕДУЩИЙ ОПУСКАЕТ РУКИ, МАЛЫШИ ДОЛЖНЫ ИХ ПОДНЯТЬ, ЕСЛИ ВЕДУЩИЙ ПРИСЕДАЕТ, ДЕТИ ДОЛЖНЫ ПОДПРЫГНУТЬ И Т.Д. ЕСЛИ МАЛЫШ ОШИБСЯ ТРИ РАЗА, ОН ВЫБЫВАЕТ. ПОБЕДИТЕЛЕМ СТАНОВИТСЯ ТОТ, КТО ВЫДЕРЖИТ ДОЛЬШЕ ВСЕХ.

11 «РАЗВИВАЕМ РАВНОВЕСИЕ».

ДЛЯ ЭТОГО УПРАЖНЕНИЯ НУЖНО ПОСТАВИТЬ ДВУХ ДЕТЕЙ НА ПРОТИВ ДРУГ ДРУГА НА РАССТОЯНИИ 2-3 ДЕТСКИХ ШАГОВ. ПО СИГНАЛУ, ОДИН СТОЯ НА ОДНОЙ НОГЕ, ВЫТЯНУВ ЛАДОНИ ДОЛЖЕН УДАРИТЬ ПО ЛАДОНЯМ ДРУГОГО МАЛЫША. СУТЬ ИГРЫ – ВЫВЕСТИ ИЗ РАВНОВЕСИЯ СОПЕРНИКА. ТОТ, КТО ПЕРВЫЙ КОСНЁТСЯ ЗЕМЛИ – ПРОИГРЫВАЕТ.

12 «РАЗВИВАЕМ СКОРОСТЬ ДВИЖЕНИЯ».

ДЛЯ ЭТОЙ ИГРЫ ВАМ НУЖНЫ МЯЧ И МЕЛ. НА АСФАЛЬТЕ НАРИСУЙТЕ КРУГ ДИАМЕТРОМ ПРИМЕРНО В 2 МЕТРА И ОБОЗНАЧЬТЕ НАПРАВЛЕНИЯ ДВИЖЕНИЯ. РЕБЕНОК ВСТАЕТ В ЦЕНТР И БЬЕТ МЯЧОМ ОБ ЗЕМЛЮ, ПОСЛЕ ОН УБЕГАЕТ ПО ЗАДАННОМУ НАПРАВЛЕНИЮ. ПОКА МЯЧИК ДЕЛАЕТ 3 УДАРА, МАЛЫШ ДОЛЖЕН БЕЖАТЬ. ВЫИГРЫВАЕТ ТОТ, КТО ДАЛЬШЕ УБЕЖИТ. ЭТО ИГРА ЯВЛЯЕТСЯ ГРУППОВОЙ, НО И МОЖЕТ БЫТЬ ОДИНОЧНОЙ.

13 «РАЗВИВАЕМ ПРЫГУЧЕСТЬ».

ДЛЯ ЭТОЙ ИГРЫ НУЖНО НЕСКОЛЬКО ИГРОКОВ, СЛЕДУЕТ ПОДЕЛИТЬ ИХ НА КОМАНДЫ. НА ЗЕМЛЕ РИСУЕТСЯ ЛИНИЯ, С ПОМОЩЬЮ КОТОРОЙ БУДЕТ ИЗМЕРЯТЬСЯ ДЛИНА ПРЫЖКА. МЕСТО ПРИЗЕМЛЕНИЯ НУЖНО ОТМЕЧАТЬ ПО ПЯТКАМ. НУЖНО ПРЫГНУТЬ В ПРОТИВОПОЛОЖНУЮ СТОРОНУ ОТ ОТМЕЧЕННОГО МЕСТА, СДЕЛАТЬ ЭТО ДОЛЖЕН ДРУГОЙ УЧАСТНИК. ГЛАВНАЯ ЕГО ЗАДАЧА – ПЕРЕПРЫГНУТЬ ЭТОТ РЕЗУЛЬТАТ И ПРЫГНУТЬ ДАЛЬШЕ, ТЕМ САМЫМ ЗАРАБАТЫВАЯ БАЛЛ СВОЕЙ КОМАНДЕ. ВЫИГРЫВАЕТ КОМАНДА НАБРАВШАЯ БОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ.

